

REGULAMENTO GERAL DOS 1º JOGOS ONLINE MADALENA SOFIA - 2020

TÍTULO I

DOS OBJETIVOS

Art. 1º - Os JOMS - Jogos Online Madalena Sofia, têm como objetivos primordiais:

- Promover a formação de uma consciência esportiva que favoreça a participação, o espírito de solidariedade e fraternidade, o crescimento pessoal e comunitário, o respeito mútuo e tudo que influi no crescimento do ser humano.
- Incentivar, de forma online, a prática de atividades integradas a Educação Física e aos Esportes, em uma realidade atual de pandemia, conscientizando a Comunidade Educativa Madalena Sofia para a importância destas práticas para a manutenção da saúde física e mental.

Art. 2º - Os 1º JOMS são promovidos pelo Colégio Santa Madalena Sofia, através do seu Serviço de Educação Física e Desportos - SED, e serão realizados no período de 05 a 09 de outubro de 2020.

DA ORGANIZAÇÃO

Art. 3º - Constituirão poderes dos JOMS, no que concerne à sua organização, a Direção do Colégio, Equipe Técnica e Serviço de Educação Física e Desportos - SED, cabendo a esse último sua execução, direção técnica e administrativa, podendo para isso instituir comissões.

TÍTULO III

DAS INSCRIÇÕES

DAS REPRESENTAÇÕES

Art. 4º - As inscrições para os JOMS serão feitas através do site www.msosofia.com, pelo link <https://forms.gle/J8w2TxCS7qBbepby6>, até o dia 30 de setembro de 2020. O aluno inscrito deverá contribuir com um quilo de alimento não perecível, a ser entregue na portaria do Colégio – **UNIDADE 2** - no dia **02 de outubro, no horário das 14 às 17 horas**. Esses alimentos serão doados aos necessitados por conta dos efeitos da pandemia, preferencialmente aos vendedores que comercializam seus produtos na rua lateral da Unidade 1.

DOS PARTICIPANTES

Art. 5º - Somente poderão participar dos 1º JOMS os alunos regularmente matriculados em 2020 nos cursos diurnos mantidos pelo Madalena Sofia, dos 6º anos do Ensino Fundamental II aos 3º anos do Ensino Médio, desde que tenham frequência regular às aulas de Educação Física e não estejam dispensados da prática de atividades físicas no Colégio.

Art. 6º - Os 1º JOMS serão disputados em três grupamentos, a serem considerados:

GRUPAMENTO “A” : 6º e 7º Anos ;

GRUPAMENTO “B” : 8º e 9º Anos;

GRUPAMENTO “C”: 1º, 2º e 3º Séries – Ensino Médio;

Art. 7º - As modalidades a serem disputadas serão as seguintes:

Modalidades Masc/Fem
Futsal - Embaixadinha
Desempenho Físico
Pula Corda
Dança
Xadrez

Art. 8º - O aluno poderá participar em quantas modalidades desejar, de acordo com seu grupamento e sexo.

TÍTULO IV

DOS PRÊMIOS

Art. 9º - Feita a contagem geral, para efeito de classificação, serão conferidas Medalhas aos atletas classificados em 1º e 2º lugares em cada modalidade;

TÍTULO V

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 10 – A Coordenação dos Jogos não se responsabilizará por problemas causados por qualidade, falha de conexão, variação de velocidade ou demais problemas técnicos ocorridos com o sinal de internet do equipamento do participante durante as competições. Caso venha a ocorrer qualquer problema nesse sentido, o participante será desclassificado na atividade.

Art. 11 - Não será permitida a utilização de qualquer programa, arquivo ou mecanismo que ofereça vantagens desleais para qualquer um dos participantes.

Art. 12 - Durante a realização dos JOMS os participantes deverão comunicar-se de maneira cordial e amigável. O uso de linguagem ou gestos vulgares, comportamento agressivo, termos ofensivos, vulgares, discriminatórios ou preconceituosos, inclusive apelidos, serão punidos com advertência e/ou eliminação, com base em decisão soberana e irrecorrível aplicada pela Comissão Organizadora.

Art.13 - Para melhor andamento dos Jogos, a Comissão Organizadora poderá tomar resoluções que não impliquem em prejuízo de sua organização.

Art. 14 - Os JOMS são considerados atividade regular de Educação Física e Desportos do Colégio.

Art. 15 - A arbitragem para os JIMS será indicada pela Coordenação de cada atividade.

Art. 16 – As atividades obedecerão ao horário contido na Tabela e cada atleta deverá estar presente na plataforma indicada com a antecedência mínima de 10(dez) minutos.

Art. 17 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral .

Maceió, setembro de 2020

Coordenação do SED



1º JOMS - REGULAMENTOS ESPECÍFICOS

COMPETIÇÃO DE FUTSAL - EMBAIXADINHAS:

Art. 1º - A competição de Embaixadinhas será realizada, em cada grupamento, pelo sistema eliminatório, com cada participante enfrentando um oponente e passando de fase, caso obtenha melhor resultado.

Art. 2º - Cada participante, no horário determinado para sua disputa, terá acesso a sala do Google Meet indicada pelo link a ser fornecido pela Coordenação dos JOMS e terá 03(três) chances em um tempo de 2(dois) minutos para realizar o maior número de embaixadinhas com os pés. O participante que realizar maior número de embaixadinhas, somando-se as três chances, no tempo de 2(dois) minutos, será declarado vencedor e passará à próxima fase. Ocorrendo empate, será dado 01(um) minuto para o desempate e assim sucessivamente, até que haja um vencedor.

Art. 3º - A bola a ser utilizada pelo participante deverá ser de sua propriedade, independente de tamanho, peso e material de sua confecção.

Art. 4º - A Coordenação da atividade Jogos não se responsabilizará por problemas causados por qualidade, falha de conexão, variação de velocidade ou demais problemas técnicos ocorridos com o sinal de internet do equipamento do participante durante as competições. Caso venha a ocorrer qualquer problema nesse sentido, o participante será desclassificado.

Art. 5º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da atividade.

DESEMPENHO FÍSICO:

Art. 1º - As provas de “Desempenho Físico” seguirão os critérios presentes neste regulamento e serão realizadas com a avaliação da performance dos inscritos em exercícios Isolados – com as Modalidades de Flexão de braço; Polichinelo; e abdominal borboleta.

Art. 2º - Todas as disputas serão realizadas ao vivo através do Google Meet, em salas criadas e sob o julgamento dos professores do SED.

Art. 3º - Como padrão aos participantes, em modalidades executadas no solo todos devem posicionar suas câmeras na diagonal entre a linha do ombro e da cabeça. E em execuções em pé a câmera deve ser frontal. Na prova do circuito integrado as execuções no solo terão uma visão lateral do competidor.

Art. 4º - Cada participante deverá, obrigatoriamente, ter a presença de um acompanhante em seu local de participação nas provas. Caso essa condição não ocorra, o participante será desclassificado da atividade.

Art. 5º - As provas a serem disputadas em cada Grupo serão as seguintes:

- Grupo A – 6º e 7º Anos – Polichinelo
- Grupo B – 8º e 9º Anos – Polichinelo e abdominal
- Grupo C – 1ª, 2ª e 3ª séries - Polichinelo, Flexão de braços e abdominal

Art. 6º - Critérios específicos por prova:



a. Flexão de Braço:

Serão contabilizadas as flexões que, no mínimo, igualem a altura dos cotovelos com a das costas, seguida da extensão total da articulação dos cotovelos antes da próxima flexão.

Postura - os braços devem estar alinhados com o peitoral e abertos em uma posição em que os cotovelos estejam flexionados voltados para fora. Em todas as execuções deve haver uma linha imaginária do ombro aos pés. No masculino será considerada a posição de 4(quatro) apoios – pés e mãos, e para o feminino 6(seis) apoios ao chão – pés, mãos e cotovelos.

b. Polichinelo

Será contabilizada toda a execução que iniciar com os pés unidos e braços ao longo da lateral do corpo, e que após a primeira fase aérea os pés alcancem o afastamento mínimo da linha dos ombros e que as mãos se encontrem sobre a cabeça, sem a flexão dos cotovelos, e após a segunda fase aérea retorne a posição inicial. É essencial que estes movimentos sejam síncronos.

c. Abdominal borboleta

Será validada a duração de permanência na posição, com descontos de 5(cinco) segundos no tempo total, a cada infração leve. Quanto à posição, em decúbito ventral, o participante deverá apoiar os antebraços em paralelo ao tronco, com as palmas das mãos ao chão, e manter os cotovelos abaixo da linha do ombro. Inicia a contagem quando o competidor sinalizar e assumir a posição inicial, ficando apenas com os antebraços e pés, unidos, como apoio ao solo. O participante deverá manter seu corpo com uma linha imaginária dos ombros aos pés. São exemplos de infrações: retirar ou acrescentar pontos de apoio ou desalinhar a postura, erguendo ou baixando o quadril.

Obs.: Todas as modalidades terão a duração máxima de 1(um) minuto para os grupamentos A e B; e de 2(dois) minutos para o grupamento C, desde que o competidor não saia do enquadramento do vídeo ou sinalize desistência.

Art. 8º - A Coordenação da atividade não se responsabilizará por problemas causados por qualidade, falha de conexão, variação de velocidade ou demais problemas técnicos ocorridos com o sinal de internet do equipamento do participante durante as competições. Caso venha a ocorrer qualquer problema nesse sentido, o participante será desclassificado na atividade.

Art. 9º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da atividade.

PULAR CORDA

Art. 1º - A modalidade “ pular corda” será dividida em duas provas:

- Prova 1 : o participante deverá saltar, girando a corda pela frente, em 1(um) minuto, executando o maior número de saltos seguidos sem interrupções
- Prova 2: o participante deverá saltar, girando a corda para trás, em 1(um) minuto, executando o maior número de saltos seguidos, sem interrupções.

Art. 2º - O participante aluno poderá participar das duas categorias.

Art. 3º - A competição será realizada através da plataforma Google Meet e as provas serão eliminatórias e ao vivo, em horário a ser determinado, com a contagem feita pela equipe de professores do SED/Madalena Sofia.

Art. 4º - O sistema de disputa será eliminatório e o vencedor de cada etapa seguirá para a etapa seguinte.

Art. 5º - Cada participante será responsável pela sua corda. Caso o movimento de salto seja interrompido durante a prova, o participante será desclassificado.

Art. 6º – A Coordenação da atividade não se responsabilizará por problemas causados por qualidade, falha de conexão, variação de velocidade ou demais problemas técnicos ocorridos com o sinal de internet do equipamento



do participante durante as competições. Caso venha a ocorrer qualquer problema nesse sentido, o participante será desclassificado na atividade.

Art. 7º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da atividade.

DANÇA

Art. 1º - A competição de Dança será realizada através da Plataforma Google Meet e cada participante deverá elaborar uma coreografia com uma das músicas abaixo relacionadas, apresentando-a em um tempo mínimo de 1(um) minuto e máximo de 1(um) minuto e 15(quinze) segundos.

- 1- *Dua Lipa- Don't start now*
- 2- *Tones and I - Dance Monkey*
- 3- *Imagine Dragons- Believer*
- 4- *Ed Sheeran – Shape of you*
- 5- *Marshall Ft – Happier*

Art. 2º - Até o dia 30 de setembro de 2020, os participantes inscritos deverão enviar para o endereço de e-mail sed@msofia.com um vídeo com sua apresentação. Em cada Grupamento e sexo serão escolhidos pelos jurados as 5(cinco) melhores, que serão apresentadas ao vivo, na Plataforma Google Meet, no dia e horário determinado para a competição.

Art. 3º - Os critérios que serão avaliados pelos jurados serão: criatividade, cenário e adereços.

Art. 4º - O equipamento de vídeo, som e material utilizado na coreografia será de inteira responsabilidade do participante.

Art. 5º – A Coordenação da atividade não se responsabilizará por problemas causados por qualidade, falha de conexão, variação de velocidade ou demais problemas técnicos ocorridos com o sinal de internet do equipamento do participante durante as competições. Caso venha a ocorrer qualquer problema nesse sentido, o participante será desclassificado.

Art. 6º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da atividade.

XADREZ:

Art. 1º - A competição de Xadrez será coordenada pela Fexéal - Federação de Xadrez do Estado de Alagoas e será disputada na Plataforma **Lichess** "<https://lichess.org/>" ou pelo aplicativo do Lichess, com o participante tendo que estar na sala indicada, ao vivo, no horário de cada disputa;

Art. 2º - O aluno terá que se cadastrar no site ou aplicativo com o e-mail institucional para poder participar, "<https://lichess.org/signup>".

Art. 3º - O tempo da competição será o seguinte:

- 2 (duas) horas onde a última partida se não tiver terminado no tempo do torneio ele não será computado, assim, se não for terminar a tempo o jogo, os competidores poderão acordar empate, para que ele possa ser computado antes do fim da competição;

Art. 4º - Cada jogador terá o tempo de 10(dez) minutos de relógio em cada partida;

Art. 5º - A pontuação será calculada da seguinte forma:

- Uma vitória vale 2(dois) pontos, um empate vale 1(um) ponto e a uma derrota não será pontuada.
- Caso o participante obtenha vitórias em 2(dois) jogos seguidos, a partir da terceira partida iniciará uma



sequência de pontos em dobro, representada por um ícone de chamas na sua pontuação. Os jogos seguintes valerão o dobro de pontos, até que o participante perca uma partida. Ou seja, uma vitória valerá 4(quatro) pontos, um empate 2(dois) pontos e uma derrota continuará sem pontuação. Por exemplo, 2(duas) vitórias seguidas por um empate valerão 6 pontos: $2 + 2 + (2 \times 1)$;

Art. 6º - O(s) jogador(es) com mais pontos no fim da duração do torneio, em cada grupamento e sexo, será (ão) declarado(s) vencedor(es).

Art. 7º - O empareiramento dos participantes funcionará da seguinte forma:

No início do torneio, os jogadores serão empareirados baseando-se nos seus grupamentos e sexo. Assim que terminar a sua primeira partida, o participante voltará a aguardar o empareiramento com um jogador de rating próximo ao seu. Terminando a partida logo, o participante poderá jogar mais vezes e acumular mais pontos do que seus adversários.

Art. 8º - O torneio terá, na plataforma, um relógio de contagem regressiva. Quando ele chegar a zero, as classificações do torneio serão congeladas, e o vencedor será anunciado. Jogos em andamento devem ser finalizados, no entanto, eles não contam para o torneio.

Art. 9º - Outras regras importantes:

- Existe um tempo limite para o participante efetuar sua primeira jogada. Não realizá-la no período determinado significará uma vitória para o oponente.
- Empatar o jogo nas primeiras 10(dez) jogadas não garantirá pontos a nenhum dos jogadores.
- Sequências de empates: Quando um jogador empata consecutivos jogos em uma arena, apenas o primeiro empate será pontuado, ou empates que durarem mais que 30(trinta) movimentos. A sequência de empates pode ser quebrada somente por uma vitória, não por uma derrota ou outro empate.

Art. 10 – A Coordenação da atividade não se responsabilizará por problemas causados por qualidade, falha de conexão, variação de velocidade ou demais problemas técnicos ocorridos com o sinal de internet do equipamento do participante durante as competições. Caso venha a ocorrer qualquer problema nesse sentido, o participante será desclassificado.

Art. 11 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da atividade.

Maceió, setembro de 2020

Coordenação do SED

