

## REGULAMENTO GERAL DOS 1º JOGOS ONLINE MADALENA SOFIA – 2020 INFANTIS

### TÍTULO I

#### DOS OBJETIVOS

Art. 1º - Os JOMS - Jogos Online Madalena Sofia, **Categoria Infantil**, têm como objetivos primordiais:

- a) Promover a formação de uma consciência esportiva que favoreça a participação, o espírito de solidariedade e fraternidade, o crescimento pessoal e comunitário, o respeito mútuo e tudo que influi no crescimento do ser humano.
- b) Incentivar, de forma online, a prática de atividades integradas a Educação Física e aos Esportes, em uma realidade atual de pandemia, conscientizando a Comunidade Educativa Madalena Sofia para a importância destas práticas para a manutenção da saúde física e mental.

Art. 2º - Os 1º JOMS são promovidos pelo Colégio Santa Madalena Sofia, através do seu Serviço de Educação Física e Desportos - SED, e serão realizados no período de 30 de novembro a 04 de dezembro de 2020.

#### DA ORGANIZAÇÃO

Art. 3º - Constituirão poderes dos JOMS, no que concerne à sua organização, a Direção do Colégio, Equipe Técnica e Serviço de Educação Física e Desportos - SED, cabendo a esse último sua execução, direção técnica e administrativa, podendo para isso instituir comissões.

### TÍTULO III

#### DAS INSCRIÇÕES

##### DAS REPRESENTAÇÕES

Art. 4º - As inscrições para os JOMS serão feitas através do site [www.msosofia.com](http://www.msosofia.com), pelo link <https://forms.gle/QDxvoVzmEeeKaWw8A>, até o dia 23 de novembro de 2020. O aluno inscrito deverá contribuir para o **Natal Solidário** dos vendedores que comercializam seus produtos ao lado do colégio, com um quilo de alimento não perecível ou um produto de limpeza, a ser entregue em sistema drive-thru, no estacionamento do Colégio – **UNIDADE 2** - no dia **27 de novembro, no horário das 14 às 17 horas**.

#### DOS PARTICIPANTES

Art. 5º - Somente poderão participar dos 1º JOMS – Infantis - os alunos regularmente matriculados em 2020 nos cursos diurnos mantidos pelo Madalena Sofia, dos **2º aos 5º Anos do Ensino Fundamental Anos Iniciais**, desde que tenham frequência regular às aulas de Educação Física e não estejam dispensados da prática de atividades físicas no Colégio.

Art. 6º - Os 1º JOMS – Categoria Infantil - serão disputados em quatro grupamentos, a serem considerados:

- **GRUPAMENTO “A” : 2º Anos ;**
- **GRUPAMENTO “B” : 3º Anos;**
- **GRUPAMENTO “C” : 4º Anos;**
- **GRUPAMENTO “D” : 5º Anos**

Art. 7º - As modalidades a serem disputadas serão as seguintes:

Modalidades Masc/Fem
Futsal - Embaixadinha
Desempenho Físico - Polichinelo
Pula Corda
Dança

Xadrez

Art. 8º - O aluno poderá participar em quantas modalidades desejar, de acordo com sua série e sexo.

Art. 9º - Após finalizados os Jogos serão divulgados os vencedores em cada modalidade. **Não haverá premiação individual ou por série, pelo evento ter caráter estritamente participativo.**

## TÍTULO V DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 10 – A Coordenação dos Jogos não se responsabilizará por problemas causados por qualidade, falha de conexão, variação de velocidade ou demais problemas técnicos ocorridos com o sinal de internet do equipamento do participante durante as competições. Caso venha a ocorrer qualquer problema nesse sentido, o participante será desclassificado na atividade.

Art. 11 - Não será permitida a utilização de qualquer programa, arquivo ou mecanismo que ofereça vantagens desleais para qualquer um dos participantes.

Art. 12 - Durante a realização dos JOMS os participantes deverão comunicar-se de maneira cordial e amigável. O uso de linguagem ou gestos vulgares, comportamento agressivo, termos ofensivos, vulgares, discriminatórios ou preconceituosos, inclusive apelidos, serão punidos com advertência e/ou eliminação, com base em decisão soberana e irrecorrível aplicada pela Comissão Organizadora.

Art.13 - Para melhor andamento dos Jogos, a Comissão Organizadora poderá tomar resoluções que não impliquem em prejuízo de sua organização.

Art. 14 - Os JOMS são considerados atividade regular de Educação Física e Desportos do Colégio.

Art. 15 - A arbitragem para os JOMS será indicada pela Coordenação de cada atividade.

Art. 16 – As atividades obedecerão ao horário contido na Tabela e cada atleta deverá estar presente na plataforma indicada com a antecedência mínima de 10(dez) minutos.

Art. 17 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral .

Maceió, novembro de 2020

**Coordenação do SED**

## 1º JOMS – INFANTIL - REGULAMENTOS ESPECÍFICOS

### COMPETIÇÃO DE FUTSAL - EMBAIXADINHAS:

Art. 1º - A competição de Embaixadinhas será realizada, em cada grupamento, pelo sistema eliminatório, com cada participante enfrentando um oponente e passando de fase, caso obtenha melhor resultado.

Art. 2º - Cada participante, no horário determinado para sua disputa, terá acesso a sala do Google Meet indicada pelo link a ser fornecido pela Coordenação dos JOMS e terá 03(três) chances em um tempo de 2(dois) minutos para realizar o maior número de embaixadinhas com os pés. O participante que realizar maior número de embaixadinhas, somando-se as três chances, no tempo de 1(um) minuto, será declarado vencedor e passará à próxima fase. Ocorrendo empate, será dado 01(um) minuto para o desempate e assim sucessivamente, até que haja um vencedor.

Art. 3º - A bola a ser utilizada pelo participante deverá ser de sua propriedade, independente de tamanho, peso e material de sua confecção.

Art. 4º – A Coordenação da atividade Jogos não se responsabilizará por problemas causados por qualidade, falha de conexão, variação de velocidade ou demais problemas técnicos ocorridos com o sinal de internet do equipamento do participante durante as competições. Caso venha a ocorrer qualquer problema nesse sentido, o participante será desclassificado.

Art. 5º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da atividade.

### DESEMPENHO FÍSICO:

Art. 1º - A prova de “Desempenho Físico” seguirá os critérios presentes neste regulamento e serão realizadas com a avaliação da performance dos inscritos em exercício Isolado – com a modalidade Polichinelo.

Art. 2º - Todas as disputas serão realizadas ao vivo através do Google Meet, em salas criadas e sob o julgamento dos professores do SED.

Art. 3º - Como padrão aos participantes, a câmera deve ser posicionada de forma frontal.

Art. 4º - Cada participante deverá, obrigatoriamente, ter a presença de um acompanhante em seu local de participação na prova. Caso essa condição não ocorra, o participante será desclassificado da atividade.

Art. 5º - A prova a ser disputada é Polichinelo.

Será contabilizada toda a execução que iniciar com os pés unidos e braços ao longo da lateral do corpo, e que após a primeira fase aérea os pés alcancem o afastamento mínimo da linha dos ombros e que as mãos se encontrem sobre a cabeça, sem a flexão dos cotovelos, e após a segunda fase aérea retorne a posição inicial. É essencial que estes movimentos sejam síncronos.

**Obs.: A execução do movimento terá a duração máxima de 01(um) minuto, desde que o competidor não saia do enquadramento do vídeo ou sinalize desistência.**

Art. 6º - A Coordenação da atividade não se responsabilizará por problemas causados por qualidade, falha de conexão, variação de velocidade ou demais problemas técnicos ocorridos com o sinal de internet do equipamento do participante durante as competições. Caso venha a ocorrer qualquer problema nesse sentido, o participante será desclassificado na atividade.

Art. 7º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da atividade.

## PULAR CORDA

Art. 1º - A modalidade “ pular corda” será disputada com o participante devendo saltar, girando a corda pela frente, em 1(um) minuto, executando o maior número de saltos seguidos sem interrupções.

Art. 2º - A competição será realizada através da plataforma Google Meet e a prova será eliminatória e ao vivo, em horário a ser determinado, com a contagem feita pela equipe de professores do SED/Madalena Sofia.

Art. 3º - O sistema de disputa será eliminatório e o vencedor de cada etapa seguirá para a etapa seguinte.

Art. 4º - Cada participante será responsável pela sua corda. Caso o movimento de salto seja interrompido durante a prova, o participante será desclassificado.

Art. 5º – A Coordenação da atividade não se responsabilizará por problemas causados por qualidade, falha de conexão, variação de velocidade ou demais problemas técnicos ocorridos com o sinal de internet do equipamento do participante durante as competições. Caso venha a ocorrer qualquer problema nesse sentido, o participante será desclassificado na atividade.

Art. 6º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da atividade.

## DANÇA

Art. 1º - A competição de Dança será realizada através da Plataforma Google Meet e cada participante deverá elaborar uma coreografia com uma das músicas abaixo relacionadas, apresentando-a em um tempo mínimo de 1(um) minuto.

- 1- Dua Lipa - *Don't start now*
- 2- Now United – *Na Na Na*
- 3 – Now United – *Quem pensaria que o Amor?*
- 4- Ed Sheeran – *Shape Of You*
- 5- Now United – *Summer in the City*
- 6- Iza – *Brisa*
- 7 – Drake – *Tossie Slide*
- 8 – Black Pink – *How you like that*

Art. 2º - Até o dia 24 de novembro de 2020, os participantes inscritos deverão enviar para o endereço de e-mail [sed@msofia.com](mailto:sed@msofia.com) um vídeo com sua apresentação. Em cada Grupamento e sexo serão escolhidos pelos jurados as 5(cinco) melhores, que serão apresentadas ao vivo, na Plataforma Google Meet, no dia e horário determinado para a competição.

Art. 3º - Os critérios que serão avaliados pelos jurados serão: criatividade, cenário e adereços.

Art. 4º - O equipamento de vídeo, som e material utilizado na coreografia será de inteira responsabilidade do participante.

Art. 5º – A Coordenação da atividade não se responsabilizará por problemas causados por qualidade, falha de conexão, variação de velocidade ou demais problemas técnicos ocorridos com o sinal de internet do equipamento do participante durante as competições. Caso venha a ocorrer qualquer problema nesse sentido, o participante será desclassificado.

Art. 6º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da atividade.

## XADREZ:

Art. 1º - A competição de Xadrez será coordenada pela Fexéal - Federação de Xadrez do Estado de Alagoas e será disputada na Plataforma Lichess "<https://lichess.org/>" ou pelo aplicativo do Lichess, com o participante tendo que estar na sala indicada, ao vivo, no horário de cada disputa;

Art. 2º - O aluno terá que se cadastrar no site ou aplicativo com o e-mail institucional para poder participar, "<https://lichess.org/signup>".

Art. 3º - O tempo da competição será o seguinte:

- 2 (duas) horas onde a última partida se não tiver terminado no tempo do torneio ele não será computado, assim, se não for terminar a tempo o jogo, os competidores poderão acordar empate, para que ele possa ser computado antes do fim da competição;

Art. 4º - Cada jogador terá o tempo de 10(dez) minutos de relógio em cada partida;

Art. 5º - A pontuação será calculada da seguinte forma:

- Uma vitória vale 2(dois) pontos, um empate vale 1(um) ponto e a uma derrota não será pontuada.  
- Caso o participante obtenha vitórias em 2(dois) jogos seguidos, a partir da terceira partida iniciará uma sequência de pontos em dobro, representada por um ícone de chamadas na sua pontuação. Os jogos seguintes valerão o dobro de pontos, até que o participante perca uma partida. Ou seja, uma vitória valerá 4(quatro) pontos, um empate 2(dois) pontos e uma derrota continuará sem pontuação. Por exemplo, 2(duas) vitórias seguidas por um empate valerão 6 pontos:  $2 + 2 + (2 \times 1)$ ;

Art. 6º - O(s) jogador(es) com mais pontos no fim da duração do torneio, em cada grupamento e sexo, será (ão) declarado(s) vencedor(es).

Art. 7º - O emparelamento dos participantes funcionará da seguinte forma:

No início do torneio, os jogadores serão emparelados baseando-se nos seus grupamentos e sexo. Assim que terminar a sua primeira partida, o participante voltará a aguardar o emparelamento com um jogador de rating próximo ao seu. Terminando a partida logo, o participante poderá jogar mais vezes e acumular mais pontos do que seus adversários.

Art. 8º - O torneio terá, na plataforma, um relógio de contagem regressiva. Quando ele chegar a zero, as classificações do torneio serão congeladas, e o vencedor será anunciado. Jogos em andamento devem ser finalizados, no entanto, eles não contam para o torneio.

Art. 9º - Outras regras importantes:

- Existe um tempo limite para o participante efetuar sua primeira jogada. Não realizá-la no período determinado significará uma vitória para o oponente.  
- Empatar o jogo nas primeiras 10(dez) jogadas não garantirá pontos a nenhum dos jogadores.  
- Sequências de empates: Quando um jogador empata consecutivos jogos em uma arena, apenas o primeiro empate será pontuado, ou empates que durarem mais que 30(trinta) movimentos. A sequência de empates pode ser quebrada somente por uma vitória, não por uma derrota ou outro empate

Art. 10 – A Coordenação da atividade não se responsabilizará por problemas causados por qualidade, falha de conexão, variação de velocidade ou demais problemas técnicos ocorridos com o sinal de internet do equipamento do participante durante as competições. Caso venha a ocorrer qualquer problema nesse sentido, o participante será desclassificado.

Art. 11 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da atividade.



Coordenação do SED